

Local da Avaliação Prática

Cargo: Informática I

Data: 24/05/2012 – Quinta-Feira

Local	Inscrição	Sala	Horário
Senac SEDE	1041176	Sala de Treinamento	09:00
Senac SEDE	1040842	Sala de Treinamento	09:45
Senac SEDE	1041263	Sala de Treinamento	10:30
Senac SEDE	1040943	Sala de Treinamento	11:10
Senac SEDE	1040257	Sala de Treinamento	12:00
Senac SEDE	1040367	Sala de Treinamento	13:45
Senac SEDE	1041237	Sala de Treinamento	14:30
Senac SEDE	1040958	Sala de Treinamento	15:15
Senac SEDE	1041191	Sala de Treinamento	16:00
Senac SEDE	1041015	Sala de Treinamento	16:45

Endereço:

SIA – Setor de Indústrias - Trecho 3/4 lotes 625/695, Ed. Sia Centro Empresarial, Bloco C, Cobertura

Ao lado da Concessionária BALI

Telefone: (61) 3313-8877

6.1. Para todos os cargos de Instrutor, o candidato ministrará uma aula demonstrativa, com duração de 30min (trinta minutos), sobre o tema indicado pela Banca Examinadora.

TEMAS PARA AVALIAÇÃO PRÁTICA

Orientações:

O candidato deverá trazer um Plano de aula que deverá ser entregue para a comissão de avaliadores e trazer também os recursos instrucionais e materiais necessários, para a realização de uma Aula Prática Expositiva.

O Candidato deverá escolher um dos temas abaixo para sua Aula Prática Expositiva, durante a aula a Banca Examinadora irá fazer perguntas com intuito de avaliar o candidato.

TEMA 1: Modelagem de dados

COMPETÊNCIAS A SEREM TRABALHADAS:

- Solucionar situações-problemas de armazenamento de dados em forma de um modelo metodológico.
- Compreender as técnicas de modelagem de dados.
- Interpretar, analisar e apresentar o resultado da modelagem de dados.

TEMA 2: Linguagem de banco de dados – SQL

COMPETÊNCIAS A SEREM TRABALHADAS:

- Conhecer a linguagem padrão para banco de dados – SQL.
- Implementar projeto de banco de dados em um SGBD – utilizar os comandos SQL necessários.

TEMA 3: Linguagem de Programação: C#

COMPETÊNCIAS A SEREM TRABALHADAS:

- Utilizar os comandos básicos da linguagem de codificação: MS-C Sharp (C #)
- Desenvolver um programa utilizando os comandos estudados.

TEMA 4: Linguagem de Programação JAVA

COMPETÊNCIAS A SEREM TRABALHADAS:

- Utilizar os comandos básicos da linguagem de programação Java
- Desenvolver um programa utilizando os comandos estudados.

TEMA 5: Linguagem de Programação PHP

COMPETÊNCIAS A SEREM TRABALHADAS:

- Utilizar os comandos básicos da linguagem PHP
- Desenvolver um programa utilizando os comandos específicos para web e técnicas de criação de formulários e mapeamento de informações

OBS.: No caso do candidato escolher um dos temas relacionados às linguagens de programação então deverá escolher um tema específico da linguagem, por exemplo, estrutura de controle de fluxo, controle de repetição, criação de classe, objetos, etc para apresentar na micro aula.

Procure chegar 30min. antes do seu horário.